

Actividad 1: Tecnología a través del tiempo

**Duración: 15 minutos Edad 14**

### Objetivo de aprendizaje:

Reflexionar sobre los recientes avances tecnológicos y considerar su impacto en los jóvenes, también desde el punto de vista de la seguridad en línea.

### Usted necesitará:

- Imprime y recorta las tarjetas Tecnología a través del tiempo, suficientes para parejas o grupos de cuatro.

### Instrucciones para la actividad:

Esta actividad se centra en las nuevas tecnologías y aplicaciones que este grupo de edad habrá visto a medida que ha ido creciendo. La tarea es una oportunidad para que los educadores y que los alumnos y alumnas reflexionen sobre estos cambios y evalúen el impacto que han tenido.

1. Pida a las y los estudiantes que compartan los cambios que han observado en Internet desde que empezaron la enseñanza secundaria o en los últimos cinco años.
2. Reparte a cada pareja o grupo un juego de **tarjetas "La tecnología a través del tiempo"**.
3. Pida a las personas que discutan y clasifiquen las tarjetas en tres categorías en función de si creen que ha hecho que la vida de los jóvenes sea mejor, peor o algo intermedio.
4. Elija algunos cambios clave y pida a las personas participantes que compartan en qué categoría los han clasificado y por qué.

Discuta con ellas las siguientes cuestiones:

- ¿Han mejorado estos cambios la seguridad?
- ¿Han contribuido estos cambios a incluir a todos?
- ¿Qué le preocupaba cuando aparecieron algunas de estas nuevas tecnologías?
- ¿Ha habido mejoras?
- ¿Qué cambios podría haber para mejorar la seguridad de los

jóvenes? Otras formas de utilizar las tarjetas:

- Ordena las tarjetas de la que más les guste a la que menos.
- Ordena las cartas de más arriesgada a más segura.

### ¿Desea extenderlo?

- Pida a las personas que especulen o investiguen qué cambios tecnológicos se esperan en los próximos 1 años. Pídales que piensen cómo podrían afectar estos cambios a sus vidas.

# Tech Through Time



Coches que se autoconducen



Pokémon Go



Cámara selfie en los teléfonos



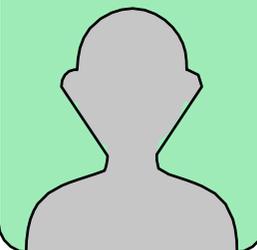
VISOR



Relojes inteligentes



Transmisión en vivo



AI  
(en general)



Snapchat



TikTok



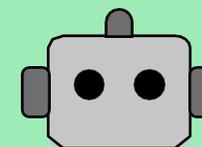
Filtros



Reconocimiento facial



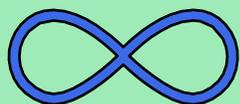
Reloj deportivo



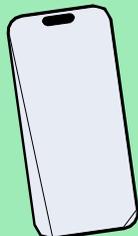
ChatGPT

**SEND** ➤

BeReal



Metaverso



Teléfonos inteligentes



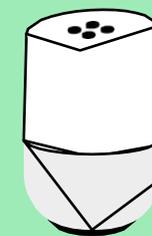
Chats encriptados

**AD**

AD  
(Audiodescripciones para personas con discapacidad visual)



Chat de proximidad  
(en juegos)



Parlantes inteligentes

